



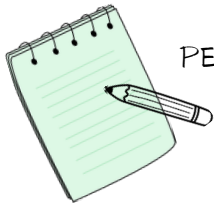
ALLA FULGOR RUN

CACCIA ALLA BELLEZZA

PER RALLENTARE UN PO' DURANTE LA CORSA
E FERMARSI A OSSERVARE LA BELLEZZA DELLA
NATURA E DEI LUOGHI, GIOCANDO CON IL MONDO

PROGETTO NATURA CHE EDUCA

1 DOTATI DI STRUMENTI UTILI



PER TRACCIARE

PER RACCOGLIERE
I TESORI

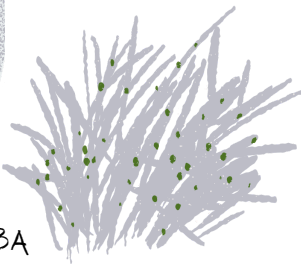


RACCOGLI

3 - UNA COSA ROTONDA COME UNA PALLINA



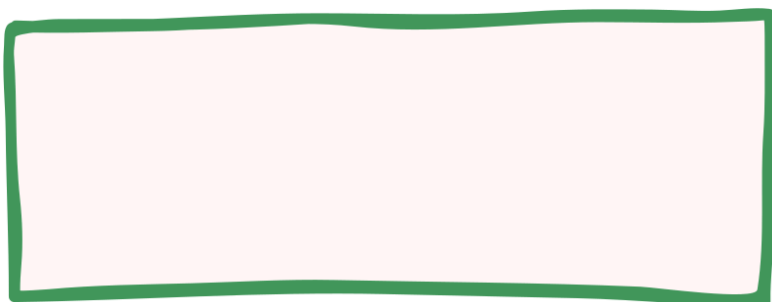
- UNA COSA SOTTILE
COME UN FILO D'ERBA



- UN RAMETTO LUNGO COME LA TUA SPANNA

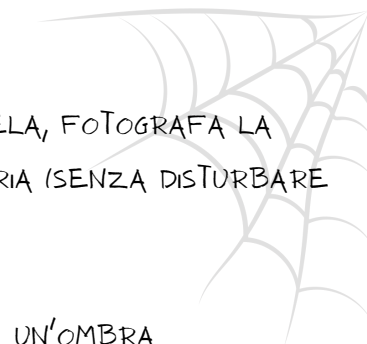
6 TOCCA MOLTE FOGLIE
PER TROVARE LA PIÙ LISCIA DEL PERCORSO

7 OSSERVA I GRAFFITI VICINO AL FIUME
OLONA, TROVA UN PARTICOLARE
CHE TI PIACE E DISEGNALO QUI



2 TROVA

UNA RAGNETELA, FOTOGRAFA LA
SUA GEOMETRIA (SENZA DISTURBARE
IL RAGNO)



4 UN'OMBRA
INTERESSANTE
(SEGUI IL CONTORNO
CAMMINANDO)



5 SDRAIATI SUPINO E CERCA
DUE FORME CURIOSE NELLE
NUVOLE

FAI UN RITRATTO A MATITA DI
QUESTA STRANA ARCHITETTURA
(OPPURE FOTOGRAFALA). PRIMA
DEVI TROVARLA!

8





ALLA FULGOR RUN

CACCIA ALLA BELLEZZA

GIOCARE È UNA COSA SERIA, LA PIÙ SERIA CHE ESISTA AL MONDO

Lewis Carrol, Alice nel paese delle meraviglie

9

ASCOLTA

UN SUONO SCHIOCCANTE O SCRICCHIOLANTE E SCRIVILO QUI:



RACCOGLI TRE VERDI DIVERSI

11

12

QUANDO SEI DAVANTI ALL’AFFRESCO DEL LUINI NEL MONASTERO CERCA GLI STRUMENTI MUSICALI, QUALI HAI TROVATO?



14

RACCOGLI LE FORME CHE TROVI AL PARCO. SFERE, RETTANGOLI, MEZZE SFERE, QUADRATI... QUANTE SONO?



NEL PARCO CERCA LA SCRITTA "MONASTERO DI CAIRATE" SALTA NEI QUADRATI FINO A TOCCARLA, COME PER GIOCARE AL MONDO

15

10

ANNUSA



• TROVA UN ODORE DOLCE CHE TI PIACEREBBE SE FOSSI UN’APE

• TROVA L’ODORE PIÙ SCHIFOSO CHE C’È

scrivili qui:

13



INVENTA DEI NOMI PER LE STATUE DELL’ARCO, INVENTA ANCHE LE LORO STORIE. COSA FACEVANO QUANDO NON ERANO STATUE?

CACCIA ALLA BELLEZZA
A CURA DI
LA TANA APS

WWW.LATANADEICURIOSI.IT



PROGETTO NATURA CHE EDUCA

SCUOLA MATERNA
GAETANO CROSTI
www.scuolamaternacrosti.it

SOSTENUTO DA
FONDAZIONE
COMUNITARIA
DEL VARESSOTTO
ENTE FILANTROPICO